

# CLASSES DECOUVERTE ET ANIMATIONS NATURE 2024-2025



DECOUVRIR  
CONNAITRE  
COMPRENDRE  
SAVOIR  
FAIRE

...

TOUCHER - SENTIR - VOIR - ECOUTER

L'ilot Kergaher  
17a lieu-dit Kergaher  
56520 Guidel

animations@ilot-kergaher.bzh  
07 81 85 59 14

# L'ILOT KERGAHER

Situé à l'ouest du Morbihan, à quelques pas de la Réserve Naturelle des Etangs du Loc'h et de sa plage, L'îlot Kergaher est un écrin de biodiversité de 6,5 hectares de prairies, zones humides et bâtis ouverts à toutes et à tous.

Fabrique agricole et alimentaire, c'est aussi un lieu de partage des savoirs et savoir-faire sur le vivant, pour conduire ensemble des actions pour une transition écologique, alimentaire et solidaire.

L'équipe de coordination et l'équipe pédagogique de l'îlot organisent régulièrement des animations, des événements culturels, des balades immersives, sensorielles et pédagogiques entre littoral et arrière-pays lorientais, des accueils à la journée et des séjours ludiques et pédagogiques.

Le site dispose également d'une ferme pédagogique, d'une ferme maraichère bio, d'un espace de «travail en commun», d'un restaurant locavore, d'hébergements et de salles accessibles à des particuliers, des associations ou des entrepreneur·euse·s pour des ateliers et des événements.

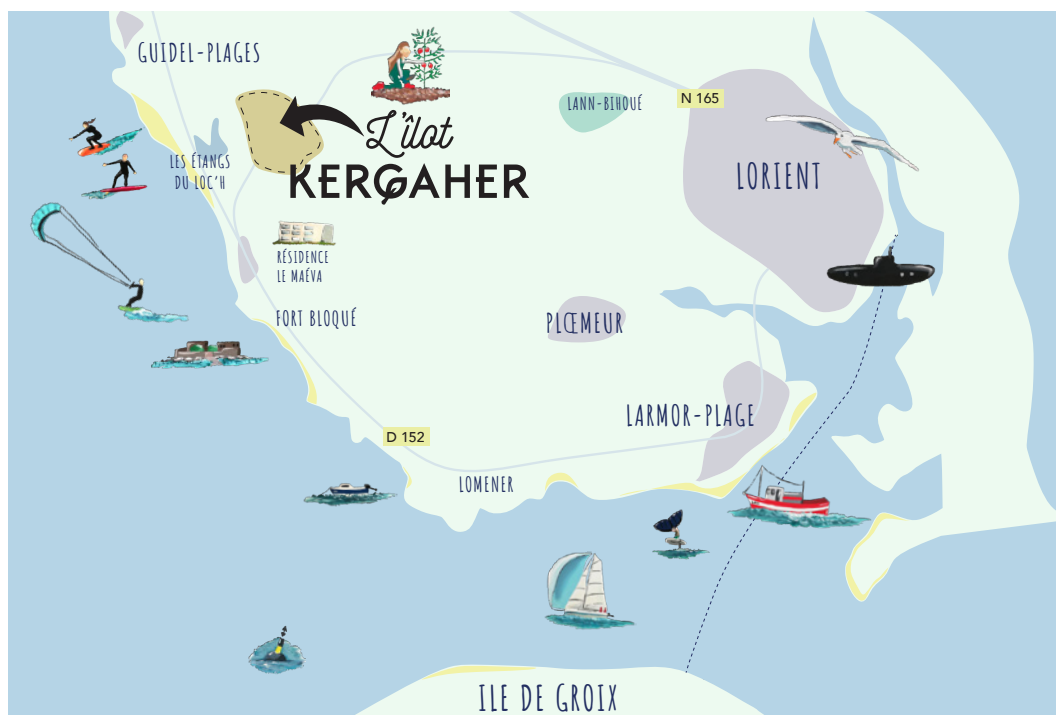
## L'îlot s'appuie sur de nombreux écosystèmes et outils pédagogiques :

- Une ferme
- Des animaux (moutons, poules, chèvres...)
- Du matériel pédagogique
- Une mare
- Une bibliothèque
- Un jardin et un verger au naturel

La réserve naturelle du Loc'h et le littoral à proximité directe sont des immenses atouts pour la découverte d'une nature aux multiples facettes, faire des grands jeux, des ateliers vivants...

17a lieu-dit Kergaher 56520 Guidel

Toilettes, douches et salles de repos accessibles sur le lieu.



# LES ANIMATIONS NATURE

Chaque animation peut être précédée d'une intervention en classe pour préparer la venue des élèves et découvrir la thématique avec des apports ludiques et scientifiques sous forme de jeux, vidéos, quizz...

## - CRECHE ET CYCLE 1 - MATERNELLE -

### 1. Jouons avec nos sens !

Balade sensorielle

>> À l'aide de ses sens, découvrir de manière ludique le bord de mer accessible à pieds à partir de L'îlot.

Activité modulable et adaptable en fonction des objectifs définis préalablement avec l'intervenante. Durée à adapter suivant le projet pédagogique de la classe.  
Classe entière.

### 2. A la découverte du vivant

Il est temps de partir à la découverte de notre terre en plongeant les mains dans le sol et de faire connaissance avec notre petite tribu d'animaux.

- >> Médiation animale (poules, lapins, chèvres et moutons)
- >> Le végétal : visite du jardin pédagogique et jardinage.
- >> La vie du sol : découverte de la litière et observation des vers du lombricomposteur.
- >> Land art. Réalisation d'une œuvre collective à laisser sur place ou à emporter.

Durée et contenu à adapter suivant le projet pédagogique de la classe.  
Classe entière ou demi-classe suivant la thématique.



### **3. Découverte du milieu littoral**

- >> Pêche à pied.
- >> Collecte des éléments du littoral pour construire une œuvre collective sous forme de jeux ou de land art.

Les animations se déroulent sur la plage et durent entre 1h et 2h.  
Classe entière.

### **4. En autonomie**

Il est également possible de venir découvrir en autonomie L'îlot Kergaher, pour profiter du site, de ses 6,5 hectares de verdure et de tous ses habitant·e·s (chèvres, poules, cochons d'Inde...).

## **- CYCLE 2 ET CYCLE 3 - DU CP A LA 6ÈME**

### **1. A la découverte du vivant**

- >> Les petites bêtes du sol et du compost. Découvrir les organismes vivants du sol, comprendre l'importance d'un sol vivant, connaître les conditions favorables à la vie dans le sol.
- >> Le jardinage au naturel. Connaître les besoins des plantes, découvrir les étapes de préparation, de réalisation et d'entretien d'un potager.
- >> Le compostage, j'apprends à composter. Découvrir les matières biodégradables, connaître les conditions favorables pour réaliser un bon compost.

Classe entière ou demi-classe suivant les thématiques. Entre 1h30 et 2h.



## 2. Découverte du milieu littoral

Les animations ont lieu sur la plage du Loc'h. Depuis L'îlot, la plage est à 25 min à pied. Possibilité de venir en bus.

>> **Découverte de l'estran** : rendez-vous sur l'estran pour découvrir la multitude d'espèces qui se cachent sous les rochers. Apprendre à reconnaître les familles d'animaux et à respecter ce milieu si riche et fragile.

Animation de 2h.

>> **La laisse de mer** : création d'un musée éphémère sur la laisse de mer.

Animation de 1h30.

>> **Autour des algues**. Sorties cueillette et atelier culinaire autour des algues : observation, reconnaissance, dégustation.

Animation adaptable sur la journée.

>> **FishandClick** : sciences participatives sur les déchets de la pêche. Découverte des techniques de pêches et des espèces associées. En collaboration avec IFREMER.

Classe entière ou demi-classe suivant les thématiques.



## 3. Balade ornithologique

>> **Observation et reconnaissance des oiseaux** de la réserve naturelle du Loc'h.

A partir du CE2. Animation de 2h. Groupe de 18 personnes maximum.

## 4. Découverte de la mare

>> **Diagnostic écologique de la mare ou de l'étang** et observation de ses habitants. Une pêche aux insectes et aux petites bêtes, suivie d'une phase d'observation puis d'identification.

Animation de 1h30. Demi-classe.

Il est possible de réaliser cette animation au sein de L'îlot Kergaher autour de son petit étang ou de la mare pédagogique de la Réserve Naturelle du Petit et du Grand Loc'h.



## 5. Saisons, on tourne !

La scientifique Jane Goodall écrivait : « Nous sommes ce que nous mangeons. »

>> Apprendre à réaliser une recette créative à partir de légumes de saison. Le lien parfait entre les saisons et le cycle des légumes et des végétaux.

**Animation de 2h. Demi-classe.**

>> Cuisine anti-gaspi ! De la fourche à la fourchette, comprendre d'où vient le gaspillage alimentaire notamment sur les produits agricoles. Sauvez des fruits et des légumes que l'on gaspille encore trop souvent !

**Animation de 2h. Demi-classe.**

## 6. Balade botanique

>> Les plantes sauvages de la Réserve ou de L'îlot : balade ludique et sensorielle autour des plantes, accompagné d'une botaniste spécialisée.

>> La graine : une graine c'est quoi ? Tour du monde des graines. Le voyage de la graine. Semis.

>> L'herbier : qu'est-ce qu'un herbier ? Herborisation et récolte. Réalisation d'une planche d'herbier.

>> Tatakizomé : Herbier de tissus, cueillette, réalisation avec empreinte des plantes.

>> Cyanotype : Découverte de l'art du cyanotype et réalisation de jolies planches.

**Animations de 2h. Demi-classe.**

>> Cuisine de plantes sauvages comestibles : découverte des plantes comestibles. Atelier cuisine. Réalisation de recettes sucrées ou salées.

**Animation d'une 1/2 journée. Demi-classe.**

## 7. Autres activités

> Le théâtre d'improvisation. Découverte de la pratique, les émotions, les personnages, être à l'écoute des autres et de soi.

>> Cours de yoga.

**Groupe de 16 personnes maximum.**



## - CYCLE 4 ET LYCEE -

### 1. Balade ornithologique

>> Balade autour de l'avifaune. Observation et reconnaissance des oiseaux de la réserve naturelle du Loc'h.

Animation de 2h. Groupe de 18 personnes maximum.

### 2. La fresque du Climat et la fresque Océane

>> Ateliers collaboratifs qui permettent de comprendre l'essentiel des enjeux climatiques ou de l'océan pour passer à l'action.

Animation de 2h. Groupe de 18 personnes maximum.

### 3. Découverte du milieu littoral

Les animations ont lieu sur la plage du Loc'h. Depuis L'îlot, la plage est à 25 min à pied. Possibilité de venir en bus. **Classe entière.**

>> Zoom sur l'hermelle. **Animation de 1h30.**

>> Découverte de l'estran. Rendez-vous sur l'estran pour découvrir la multitude d'espèces qui se cachent sous les rochers. Apprendre à reconnaître les familles d'animaux et à respecter ce milieu si riche et fragile. **Animation de 2h.**

>> Autour des algues. Sorties cueillette et atelier culinaire autour des algues : observation, reconnaissance, dégustation. **Animation adaptable sur la journée.**

>> Dunes et plantes de la dune. Savoir reconnaître les différentes parties de la dune. Comprendre le rôle de la laisse de mer dans sa formation. Prendre conscience de l'importance de la dune et de leur fragilité. Découvrir les plantes fixatrices de la dune. **Animation de 2h30**

>> Les marées. Comprendre le phénomène des marées et comment l'observer. Savoir lire le guide des marées et identifier les utilisations de la marée par l'homme. Prendre conscience de la puissance de la marée en construisant un barrage. **Animation de 2h30**

### 4. Activité créative

>> Le théâtre d'improvisation. Découverte de la pratique, les émotions, les personnages, être à l'écoute des autres et de soi. **Groupe de 16 personnes maximum.**

## - TOUT PUBLIC -

>> Ferme pédagogique.

Animations et médiation animales (poules, lapins, chiens, chèvres et moutons).

>> Fresque du Climat et Fresque Océane.

Ateliers collaboratifs qui permettent de comprendre l'essentiel des enjeux climatiques ou de l'océan pour passer à l'action.

>> Grimpe dans les arbres avec l'association L'Arbonambule.

Faufilez-vous tel un écureuil entre les branches avec une activité respectueuse des arbres et de l'environnement.

>> Le théâtre d'improvisation.

Découverte de la pratique, les émotions, les personnages, être à l'écoute des autres et de soi. Groupe de 16 personnes maximum.

# LES CLASSES DECOUVERTE

## L'HÉBERGEMENT

Entre terre et mer, notre site est implanté dans un parc de 6,5 hectares à 25 min à pied de la mer. Deux bâtiments offrent un hébergement agréable et fonctionnel pour un total de 90 couchages. Pour les mois d'été, une prairie offre la possibilité aux classes de venir camper en tentes. Nous vous proposons également plusieurs salles pour les temps calmes.

## LA RESTAURATION

Tous nos repas sont à base de produits locaux, bio et frais, principalement végétariens.

## LES ACTIVITES

Vous pouvez créer votre classe découverte selon votre projet pédagogique et y intégrer toutes les animations désirées. Vous avez également la possibilité de découvrir l'îlot en autonomie pour y réaliser vos propres activités.

>> Les activités sportives réalisées par nos partenaires : voile, char à voile, surf, skateboard, VTT, sauvetage et secourisme côtier...

>> Les activités nocturnes réalisées par des associations locales : initiation à l'astronomie, balade nature de nuit, apprendre à allumer un feu...

>> Les activités dans les environs : la cidrerie Kermabo, l'île de Groix, le port de pêche de Lorient, la maison des Kaolins, Port-Louis et sa Citadelle, le Fort du Loc'h, le Marinarium de Concarneau...

## Exemple d'une classe découverte à L'îlot Kergaher

*Lundi*

*Mardi*

*Mercredi*

*Jeudi*

*Vendredi*

	<i>Lundi</i>	<i>Mardi</i>	<i>Mercredi</i>	<i>Jeudi</i>	<i>Vendredi</i>
8h30 - 9h30		Petit-déjeuner	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner
10h - 12h	Arrivée à L'îlot Temps d'accueil et visite	Observation des oiseaux de la réserve naturelle	Surf	Collecte des algues	Surf
12h30 - 13h30	Déjeuner	Déjeuner	Pique-nique sur la plage	Déjeuner	Déjeuner
14h - 16h	Découverte de la faune de l'estran	Surf	Découverte de la laisse de mer	Cuisine des algues	Départ
16h30	Goûter	Goûter	Goûter	Goûter	
17h - 19h	Jeux de cohésion	Temps libre	Jeux sur la plage	Préparation de la veillée	
19h30	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	

Le programme de votre classe découverte est à imaginer ensemble, de nombreuses options sont possibles, contactez-nous !  
animations@ilot-kergaher.bzh / 07 81 85 59 14.

Ce programme est éligible aux subventions de la Région Bretagne (PASS Classe de mer et PASS Nature et Biodiversité).



# PARTAGEZ-NOUS VOS ENVIES !



*A bientôt à l'îlot !*

L'îlot Kergaher  
17a lieu-dit Kergaher  
56520 Guidel

animations@ilot-kergaher.bzh  
07 81 85 59 14